

## Musterprogramm - „Das Survival Game“

Termin: nach Absprache, ca. 4 Stunden  
Personen: 1. bis 6. Klasse, ab 25 Schüler  
Veranstaltungsort: Süchtelner Höhen in Viersen oder nach Absprache

- Ziel**
- das Ökosystem des Waldes spielerisch kennenlernen und erfahren
  - Zusammengehörigkeitsgefühl und Teamgeist der Klassen fördern
  - Förderung von Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit

1. Begrüßung der Klasse  
**Gemeinsames Kennenlernen und Warming up**

2. **Das Survival-Game**

Nach einer kurzen Einführung in das Ökosystem des Waldes (Stoffkreisläufe, Nahrungskette) übernehmen die Schüler in verschiedenen Rollen charakteristische Aufgaben in der Natur. Als Pflanzen-, Fleisch- oder Allesfresser suchen Sie beispielsweise Nahrung und Wasser, ergattern Beute vor den Nahrungskonkurrenten oder schützen sich vor Räubern und dem Wilderer.

Hierbei lernen die Schüler in einem begrenzten Aktionsraum auf den Süchtelner Höhen spielerisch die komplexen Wechselwirkungen zwischen Tieren, Pflanzen und Umweltfaktoren im Wald kennen und erfahren diese am eigenen Leibe. Fast beiläufig werden hierbei die Zusammenarbeit der Schüler in den einzelnen Gattungen und ihre Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit zum gemeinsamen Meistern des Survival Games gefördert.

Das Survival Game kombiniert gekonnt Spaß und Bewegung mit einem gemeinschaftlichen und unvergesslichen Erlebnis für ihre Klassen.

3. **Abschluss:** Abschlussreflexion und Transfer in den Alltag (optional)

**Preis:** 15 Euro\* pro Person (ab 25 Personen)  
\*incl. der gesetzlichen Mehrwertsteuer

